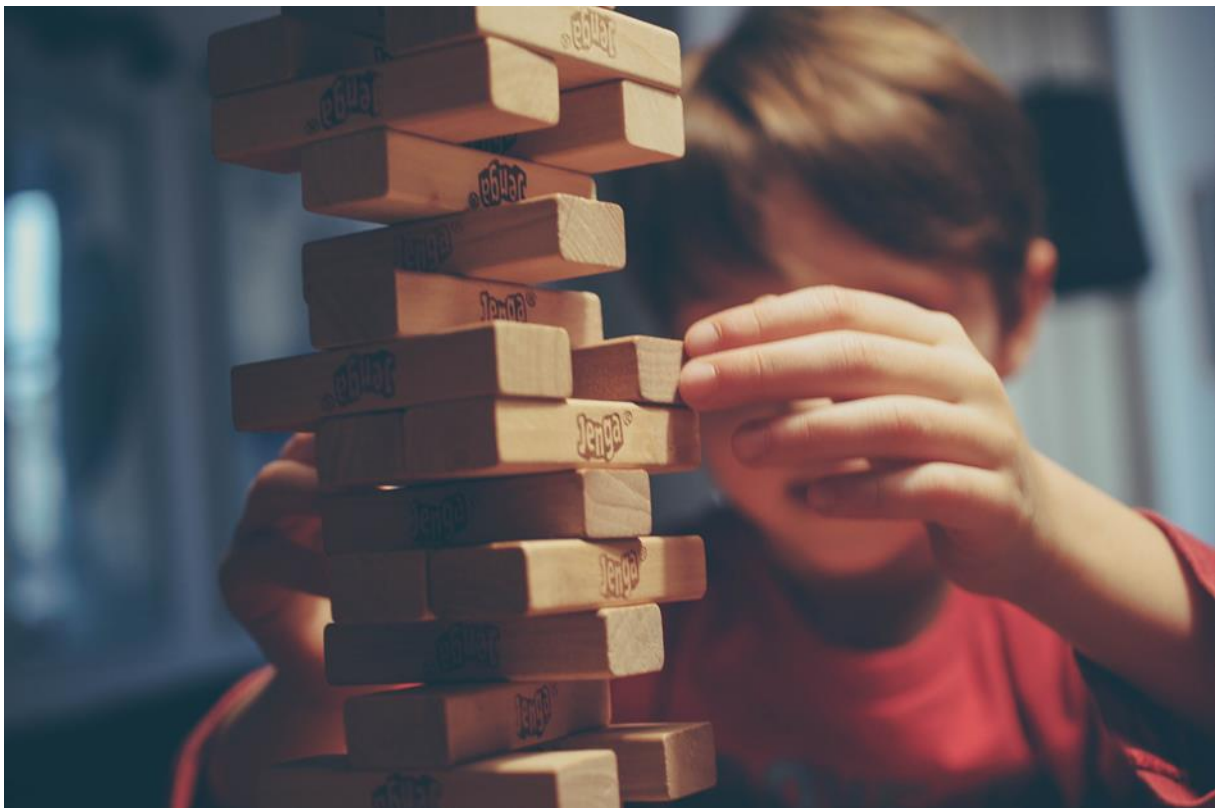


PSYCHOLÓGIA HROU



 Učenie nás baví

CHARAKTERISTIKA

Psychológia sa v súčasnosti vyučuje aj ako súčasť predmetu občianska náuka už na druhom stupni základných škôl a mnohé psychologické témy sú zaradené aj v obsahu etickej výchovy. V našej praxi sa však často stretávame s tým, že učiteľky a učitelia nevedia, ako tieto témy priblížiť mladším školákovi. Jednou z ciest je využiť potenciál spoločenských hier, ktoré deti poznajú a súčasne sa pri ich hraní uplatňujú mnohé psychické procesy, emócie a osobnostné charakteristiky.

Priblíženie obsahového zamerania: V tomto e-booku nájdete 5 tradičných hier upravených tak, že používajú základné pojmy z učiva psychológie (emócie, zmysly, kognitívne procesy a temperamentové typy). Každú z hier možno použiť na zopakovanie a precvičenie pojmov, ale môžu slúžiť aj ako základ pre vysvetlenie toho, ktoré zmysly a kognitívne procesy pri hrách používame, ako sa pri hraní hier prejavuje náš temperament alebo aké emócie pri hraní prežívame. Pripájame tipy na ďalšie spoločenské hry, ktoré možno použiť pri vyučovaní tém zo psychológie.

Prepojitelnosť v rámci prierezových tém: Osobnostný a sociálny rozvoj

Medzipredmetové vzťahy: Jednotlivé hry možno použiť aj v rámci vyučovania etickej výchovy.

ZOZNAM AKTIVÍT A HIER

1. **Čo si ešte zahráme?** – príklady spoločenských hier, ktoré možno využiť pri vyučovaní tém zo psychológie (1 strana).
2. **Pojmové karty** – používanie obrázkov a symbolov patrí k efektívnym technikám učenia, karty so symbolmi majú viaceré možnosti hravého použitia (5 strán).
3. **Interaktívne tajničky** - klasické tajničky možno použiť aj inak. Vytlačte každú tajničku na papier inej farby. Rozstrihajte tajničky po riadkoch, každému žiakovi dajte jeden riadok. Keď svoj riadok vylúšťa, musia nájsť ostatných spolužiakov s papierikmi rovnakej farby a spoločne nájsť tajničku (4 strany).
4. **Pexeso** – tradičná hra nám pomôže zopakovať nové pojmy, ale aj vysvetlí, ako funguje naša pamäť a ukázať si, že máme rôzne druhy pamäte (1 strana).
5. **Dobble** – okrem zopakovania pojmov táto hra rozvíja postreh a sústredenie, s jej pomocou môžeme deťom vysvetliť, ako funguje naša pozornosť (3 strany).
6. **Bingo** – hra, ktorá precvičí postreh, sústredenie aj vizuálnu pamäť (4 strany).
7. **Domino** – opäť tradičná hra na tréning postrehu, myslenia a tiež spolupráce (2 strany).

Ďalšie informácie:

- Tieto materiály sú určené najmä pre učiteľov a učiteľky. Ich komerčné využitie a zverejňovanie na ďalších internetových stránkach bude považované za porušenie autorských práv.
- Autorom fotografie na titulnom liste je Michal Parzuchowski, ktorý ju zverejnil v rámci databázy Unsplash. Obrázkové hry boli vytvorené v prostredí Piktochart.

PSYCHOLÓGIA HROU: MATERIÁLY K HRÁM

